

DISTANCIA

El Sistema Métrico Imperial

- El **metro Imperial estándar**, a menudo abreviado como **metro**, era una unidad establecida de medida de longitud usada por el [Imperio Galáctico](#). Un metro equivalía a 100 centímetros. El metro existió también durante el régimen de la [República Galáctica](#), y se usaría posteriormente en la Nueva República. Emplea los mismos múltiplos y divisores que el sistema métrico europeo (nanómetro, milímetro, centímetro, metro, kilómetro..)
- Existen diversas denominaciones para el kilómetro, como “Click” o “Kheller”, y algunos múltiplos especiales del metro, como el “Metro Trogano” que es un 25% mayor que el metro estándar.

Otras medidas

- Pulgada: 0,0254 Metros Estándar Imperiales
- Pié: 0,3048 metros estándar.
- Yarda: 0,9144 metros estándar
- Phon: Unidad empleada en el trasfondo Leyend por los Yuuzhan Vong, equivalente a 5,30 metros estándar.
- Kuba: El Kuba era una unidad de medida utilizada por la especie [jawa](#) en [Tatooine](#). Era la distancia que medían los miembros de un clan dispuestos en fila. Medía alrededor de 2 [metros Imperiales estándar](#).
- Milla: Unidad de medida usada por la [República Galáctica](#) y al parecer era lo mismo que la [visvia](#) usado por los chiss (la especie de Thrawn). 1 milla=1.6 km.

Año luz

- Un **año luz**, también **año-luz**, abreviado **al**, es la distancia en que viaja la luz en un año. Dado que el Calendario Galáctico Estándar [Calendario Galáctico Estándar](#) usa un año de 368 días, el *año luz Galáctico* era un 0.75% más largo que nuestro año luz de 365 días.



FAN KINGDOM (el podcast)

Esto es.....Fan Kingdom, el sitio para hablar de tus aficiones, el podcast de ocio y divertimento para todo fandom, el lugar donde residen tus hobbies».

www.fankingdom.es
info@fankingdom.es

Fuente	Año (días)	año luz (metros)	Año luz (millas)
UAI	365.25	9.460.730.472.580.800	5.878.625.373.184
Calendario Galáctico Estándar	368	9.531.961.160.601.600	5.922.886.070.723

Pársec

- El **pársec** o **parsec** equivale a 3,26 años luz. Por ejemplo, Tatooine estaba a menos de un parsec de Geonosis, y el sistema Kamino estaba ubicado a doce parsecs al sur del Laberinto Rishi.
- En el *Episodio IV: Una Nueva Esperanza*, en su versión ORIGINAL, Han Solo se jacta de que su nave, el *Halcón Milenario*, «es la nave que corrió la carrera Kessel en menos de 12 pársecs». Al parecer George Lucas utilizó el pársec como medida de tiempo y no de distancia. Sin embargo, el mismo Lucas, en el comentario del filme aparecido en DVD en 2004, aclara que el tiempo dado en unidades de distancia significa, en el universo de La Guerra de las Galaxias, una referencia a la manera en que la Computadora de navegación de una nave calcula el camino a recorrer entre dos puntos del espacio; una distancia menor (en pársecs) quiere decir que la computadora ha encontrado un camino que se puede recorrer en menos tiempo.
- En la versión en castellano la palabra empleada es “Parasegundos”, que da la impresión de ser una unidad de tiempo (no existe nada parecido en el universo real).
-

TEMPERATURA

Grados Estándar

- Equivalente a un grado centígrado, con 0°C= punto de congelación del agua y 100 es su punto de ebullición.
- Aparece en El Imperio Contraataca



FAN KINGDOM (el podcast)

Esto es.....Fan Kingdom, el sitio para hablar de tus aficiones, el podcast de ocio y divertimento para todo fandom, el lugar donde residen tus hobbies».

www.fankingdom.es
info@fankingdom.es

TIEMPO

El calendario galáctico estándar

- El **Calendario Estándar Galáctico** era la medida estándar del [tiempo](#) en [la galaxia](#). Se basaba en el ciclo solar de Coruscant de 368 días, con un día de 24 horas estándar.
- El calendario, también conocido como el **Calendario Estándar de Coruscant**, era el principal calendario en uso en la galaxia desde la época de la República Galáctica desde su fundación en el [25.053 ABY](#). . Era un calendario basado tanto en la órbita de Coruscant alrededor de su sol como en la órbita de su satélite primario, [Centax-1](#). La unidad de tiempo estándar era el segundo estándar. Sesenta segundos estándar formaban cada minuto estándar, y sesenta minutos completaban cada hora estándar. Cada día consistía en 24 horas estándar. Una semana estándar era de 5 días estándar, y cada mes era de siete semanas (haciendo 35 días estándar por cada mes). Un año estándar era de 368 días, compuesto de diez meses, tres semanas festivas y tres días festivos.
- Durante la Antigua República, al menos veinte variantes del Calendario Galáctico Estándar estaban en uso, y el [Buró de Medidas y Estándares de la República](#) debatía arduamente sobre cuál usar.
- **LAS ERAS DEL CALENDARIO:**
Se dividió el cómputo de los años en Eras dependiendo del momento histórico considerado, como por ejemplo la que se utilizó tras la Batalla de Yavin, que fue considerado un evento tipo “año cero”, llevándose la cuenta de años antes o después de él, . **ABY** significa “*Antes de la [Batalla de Yavin](#)*”, y **DBY** significa “*Después de la [Batalla de Yavin](#)*”. Otra fecha particularmente notable es el del [3.653 ABY](#), fecha del Tratado de Coruscant, los años antes y después de este evento fueron denominados "ATC" y "DTC", respectivamente y popularizadas por el historiador Jedi [Gnost-Dural](#). Sus registros holográficos, que usaban este sistema de numeración, contenían algunos de los registros más completos de numerosos eventos importantes como los [Cien Años de Oscuridad](#), la [Gran Guerra Hiperespacial](#), la [Gran Guerra Sith](#), las [Guerras Mandalorianas](#), la [Guerra Civil Jedi](#) y la [Gran Guerra Galáctica](#) contra el resucitado Imperio Sith. Por esta razón, este método de numeración de años sigue siendo importante para los historiadores.
Otras épocas notables utilizadas fueron la [Reforma de Ruusan](#) del [1.000 ABY](#), la [Gran ReSincronización](#) del [35 ABY](#), la formación del [Imperio Galáctico](#) en el [19 ABY](#) y la [Batalla de Endor](#). Con la excepción de la Reforma de Ruusan, las épocas posteriores



FAN KINGDOM (el podcast)

Esto es.....Fan Kingdom, el sitio para hablar de tus aficiones, el podcast de ocio y divertimento para todo fandom, el lugar donde residen tus hobbies».

www.fankingdom.es
info@fankingdom.es

se produjeron en el mismo siglo y se derivaron de los eventos y agitaciones que rodearon el ascenso y la caída del Imperio Galáctico. Fueron efímeros y utilizados por varios historiadores de la época. En el [25 DBY](#), la [Nueva República](#) le encargó al Consejo Histórico de la Nueva República que volviera a estandarizar el Calendario Galáctico. El consejo histórico eligió la Batalla de Yavin, en lugar de la Batalla de Endor, llamando al primero el evento galáctico más significativo. A partir de ese momento, el año en que ocurrió la Batalla de Yavin fue la época utilizada para el sistema de datación. Fue utilizado por la [Nueva República](#) pero sin embargo, muchas regiones conservaron sus propios calendarios, incluido el [Remanente Imperial](#) que siguió empleando el Calendario Imperial, que usaba como año cero el [19 ABY](#) (fecha de proclamación del Imperio). AFI significaba «Antes de la Formación del Imperio» y DFI significaba «Después de la Formación del Imperio».

- Días de la semana del Calendario Galáctico Estándar:

[Primeday](#)

[Centaxday](#)

[Taungsdays](#)

[Zhellday](#)

[Benduday](#)

Existían, asimismo, otros nombres locales (dependiendo del planeta) para los días de la semana, incluidos “**Jueves**” y “**Sábado**”

PESO

- Se utiliza un sistema de medida idéntico a nuestro sistema internacional (gramo y sus múltiplos y divisores).
- Quilate Estándar de Coruscant (QEC): era una unidad de medición de gemas. Un QEC pesaba aproximadamente 0.2 gramos. Las gemas típicas variaban desde medio QEC a tres QECs, y las piedras grandes alcanzaban incluso 5 QECs.



FAN KINGDOM (el podcast)

Esto es.....Fan Kingdom, el sitio para hablar de tus aficiones, el podcast de ocio y divertimento para todo fandom, el lugar donde residen tus hobbies».

www.fankingdom.es
info@fankingdom.es

VELOCIDAD

- Kilómetros por hora, de forma análoga a como lo empleamos nosotros.
- MGLT (Megaluz por hora): unidad utilizada para medir la velocidad sublumínica relativa de las [naves estelares](#) en el [espacio real](#). Por ejemplo, el [Interceptor RZ-1 Ala-A](#) era marcadamente más rápido (120 MGLT) que el [Caza estelar de asalto/bombardero BTL-A4 Ala-Y](#) (70 MGLT). Fue desarrollado para su uso en videojuegos de combate espacial, no existe equivalencia con Km/h, aunque en la comunidad gamer se especula que un MGLT=1 MILLONÉSIMA PARTE DE LA VELOCIDAD DE LA LUZ.

OTRAS MAGNITUDES

- KTU, para medir el empuje de naves espaciales en el espacio real.
- SBD, para medir resistencia y durabilidad de escudos deflectores.

RU, para indicar el daño que podía recibir el casco de una nave antes de ser qué va el cuerpo del texto



FAN KINGDOM (el podcast)

Esto es.....Fan Kingdom, el sitio para hablar de tus aficiones, el podcast de ocio y divertimento para todo fandom, el lugar donde residen tus hobbies».

www.fankingdom.es
info@fankingdom.es